

## PRIMO BIENNIO SCUOLA PRIMARIA - Classi Prima e Seconda



## Area di competenza 1. Alfabetizzazione su informazioni e dati

Descrittori di competenza:

- 1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali
- 1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali

SVILUPPO DELLA COMPETENZA	ATTIVITÀ PROPOSTE	RISORSE SUGGERITE
<p>A livello base e con l'aiuto di qualcuno, sono in grado di:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• trovare dati, informazioni e contenuti attraverso una semplice ricerca in ambienti digitali offline;</li> <li>• scoprire come accedere a dati, informazioni e contenuti online e navigare al loro interno.</li> </ul> <p>A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, sono in grado di:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• individuare ed utilizzare file all'interno del dispositivo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Riconoscere e distinguere file, cartelle, programmi.</li> <li>○ Individuare una cartella sul dispositivo, accedere alla cartella, esplorare il contenuto della cartella.</li> <li>○ Individuare i principali programmi/app di videoscrittura e visualizzazione video.</li> <li>○ Aprire un file (una foto, un documento) utilizzando il programma/app adeguato.</li> <li>○ Utilizzare le principali funzionalità di un programma di videoscrittura (es. scrivere parole e numeri, maiuscole e minuscole, spazio tra una parola e l'altra, andare a capo).</li> <li>○ Nominare e salvare file di immagine o di testo in cartelle predisposte.</li> <li>○ Ritrovare file archiviati.</li> <li>○ Effettuare semplici ricerche nel web, con il supporto dell'insegnante.</li> </ul>	<p><a href="#">Le parti del computer</a></p> <p><a href="#">Accendere e spegnere il computer</a></p> <p><a href="#">Accendere e spegnere il pc; il desktop</a></p> <p><a href="#">Il mouse e la tastiera</a></p> <p><a href="#">Scrivere con la tastiera</a></p> <p><a href="#">TypingClub</a> gratuito, con account alunno personale creato dall'insegnante, non necessaria mail</p> <p><a href="#">Il gufo Boo</a></p> <p>Si suggerisce questa risorsa come ambiente di ricerca protetto: <a href="#">Motore di ricerca per bambini</a> che si trova all'interno di questo lavoro open source della docente e formatrice Paola Limone: <a href="#">Gestire la ricerca in rete con i bambini</a></p>